

秋田大学×秋田県立大学×秋田工業高等専門学校×秋田魁新報社

あきたキッズ
プログラミングアワード
プログラミング
オンラインスクール

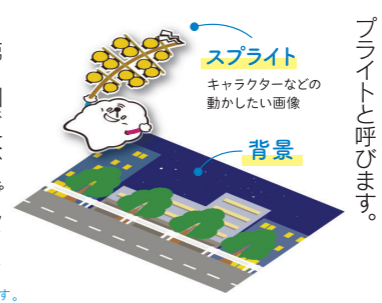
本スクールはプログラミング学習ツール「Scratch(スクラッチ)」を使った全10回のオンライン講座です。教材はすべてオリジナル。初心者でも楽しくプログラミングを学べる内容です。

オリジナル教材を作った、秋田県立大学システム科学技術学部准教授、秋田県子どもプログラミング教育研究会会長 廣田千明(ひろたちあき)氏による各講座の解説を10回にわたり掲載します。

第1回
「くらむん歩き(初級)」

プログラミング学習は小学校の学習全体につながる

2017年に改訂された現在の学習指導要領では、学習の基盤となる資質・能力として、情報活用能力が挙げられるようになりまし。情報活用能力とは、簡単に言えば情報技術を活用する能力のことです。プログラミングの力もここに含まれます。プログラミングの力を身に付けることができれば、国語や算数などの小学校での学習でプログラミングを活用することが出来ます。そこでスクールの第1回から第3回は基本的なプログラミングを学びます。



第1回では、スプライトや背景の設定から学習し、プログラムに利用できる基本的なブロックの使い方を学びます。「10歩動かす」や「ずっと」などのブロックの使い方を学びながら、少しずつお手本のプログラムに自分のプログラムを近づけていきます。

第1回では、スプライトや背景の設定から学習し、プログラムに利用できる基本的なブロックの使い方を学びます。「10歩動かす」や「ずっと」などのブロックの使い方を学びながら、少しずつお手本のプログラムに自分のプログラムを近づけていきます。



基本的な使い方を学ぶために、くらむんというキャラクターが竿燈を持ち上げながら街中を歩きまわるプログラムを作ります。お手本のプログラムを動かしてみると、夜の街をくらむんが歩き回っており、画面がくらむんの動きに合わせて次々に変わっていくことがわかります。



このような時、画面全体を毎回、描き直しているとしても時間がかかってしまいます。そこで、動きのない背景画像の上に、動きのあるキャラクターの画像を重ねて表示する方法が考えられました。この方

法では背景の上に重ねるキャラクターのことをスプライトと呼びます。スプライトは、キャラクターなどの動かしやすい画像です。

スクラッチのプログラム画面

受講までの流れ

- 【STEP1】公式サイトよりお申し込み
- 【STEP2】スクリーン録画・教材ページのURLをメールで送付
- 【STEP3】教材をダウンロード
- 【STEP4】教材をスクリーン録画

スクラッチで使用するキャラクターや背景画像を掲載したページのURLをメールで送ります。動画と教材は順次追加されます。※URLはお申し込み時にアクセスポイントにアクセスをお願いいたします。複数人でご利用される場合は各自のお申し込みが必要です。※インターネット回線使用料は受講者様のご負担となります。

スクラッチで使用するキャラクターや背景画像を掲載したページのURLをメールで送ります。動画と教材は順次追加されます。※URLはお申し込み時にアクセスポイントにアクセスをお願いいたします。複数人でご利用される場合は各自のお申し込みが必要です。※インターネット回線使用料は受講者様のご負担となります。

Scratchは、MITメディア・ラボのライフロン・キダー・ゲルグループの協力により、Scratch財団が主催しているプロジェクトです。https://scratch.mit.edu から自由に入手できます。

主催
秋田魁新報社

【共催】秋田大学／秋田県立大学／秋田工業高等専門学校
【運営協力】秋田コアビジネスカレッジ／アイネックス
【後援】秋田県／秋田県教育委員会／(一社)秋田県情報産業協会／(一社)共同通信社／(株)共同通信社／経済産業省／文部科学省／デジタル庁
【企画協力】秋田県子どもプログラミング教育研究会 会長 廣田千明(秋田県立大学 准教授)

【お問い合わせ事務局】
あきたキッズ プログラミングアワード実行委員会
秋田魁新報社 営業局 (秋田市山王臨海町1-1)
TEL.018-888-1862
平日 9:00~17:00

あきたキッズプログラミングアワードとは、県内の小中学生を対象にしたプログラミングコンテスト。秋田の未来を担う人材の育成と、プログラミング教育の裾野の拡大を目的に、2019年から開催。秋田魁新報社が、県内の高等教育機関、民間企業と連携し、主催している。

受講申込受付中
対象:秋田県内の小・中学生
入門編全10回

受講料
無料

お申し込みは公式サイトから
https://akpa.jp/online-school
あきたキッズプログラミングアワード



秋田魁新報 1月15日(日)掲載 全3段カラー