

申込締切
2020.9.25



受講料
無料

SCRATCH プログラミング

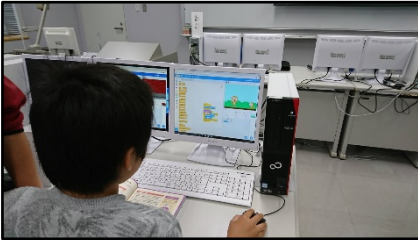
会場：秋田県立大学本荘キャンパス

日時：第1期 2020.10.3, 11, 17 (9:00~12:00)

第2期 2020.11.7, 14, 28 (9:00~12:00)

主催：秋田県立大学創造工房

共催：本荘由利産学振興財団 協力：秋田魁新報社



Scratch プログラミング

日時：

第1期 令和2年10月3日（土）、11日（日）、17日（土）どの日も9:00から12:00（合計9時間の講座）

第2期 令和2年11月7日（土）、14日（土）、28日（土）どの日も9:00から12:00（合計9時間の講座）

場所：秋田県立大学本荘キャンパスコンピュータ実習室
（共通施設棟2階，K210室）

対象：小学校4年生から6年生
（保護者の方もご参加いただけます）

定員：各期10名

内容：あきたキッズプログラミングアワード向けに作成したオリジナルテキストにしたがってScratchのプログラミングを学習します。マウスやキーボードの使い方から始めて、ゲームづくりなどを行います。Scratchをマスターして、オリジナルのゲームを作れるようになります！テキストは各回の授業で配布します。



申込締切：令和2年9月25日（金）17:00まで

申込方法：下記のウェブフォームにてお申し込みください。
なお申込多数の場合はお断りする場合がございます。
新型コロナウイルス感染症の感染拡大により、遠隔で実施する場合や中止する場合がございます。
申込ウェブフォーム：https://prog.akita-pu.ac.jp/?page_id=1673



お問い合わせ先：本荘由利産学振興財団 ☎0184-22-3488（平日8:30～17:00）

✉ akihiko-narita@hy-sangaku.or.jp

