

4期生募集  
申込締切  
2019.10.4



今年度最終  
の募集!

受講料  
無料

# SCRATCH プログラミング

会場：秋田県立大学本荘キャンパス

日時：2019.10.19, 26, 11.2 (9:00～12:00)



秋田県立大学創造工房 共催：本荘由利産学振興財団



## Scratch プログラミング

日時：令和元年10月19日（土）9:00から12:00  
26日（土）9:00から12:00  
11月 2日（土）9:00から12:00（合計9時間の講座です）

場所：秋田県立大学本荘キャンパスコンピュータ実習室（共通施設棟2階，K210室）

対象：小学校4年生から6年生（ご希望があれば保護者の方もご参加いただけます）

定員：10名

内容：テキスト「できるキッズ子どもと学ぶ Scratch プログラミング入門」にしたがって Scratch のプログラミングを学習します。マウスやキーボードの使い方から始めて、簡単なゲーム（迷路ゲームやもぐらたたきなど）を作ります。Scratch をマスターして、オリジナルのゲームを作れるようになります！

受講決定後、テキストを購入していただきたいと思ひます。

申込締切：令和元年10月4日（金）17:00まで

申込方法：ウェブフォームにてお願いいたします。

なお申込多数の場合はお断りする場合がございます。

ウェブフォーム：[https://prog.akita-pu.ac.jp/?page\\_id=1331](https://prog.akita-pu.ac.jp/?page_id=1331)



### 【テキスト】

書名：できるキッズ 子どもと学ぶ  
Scratch プログラミング入門

著者：竹林暁，澤田千代子

出版社：インプレス

ISBN：9784295001317

価格：1,880円＋税



本荘キャンパス売店にて

**5%引き**でお求めになれます。

【お問い合わせ先】

秋田県立大学本荘キャンパス売店

☎0184-27-2251

（平日の8時30分から18時30分まで営業）

### 【地図】



お問い合わせ先：本荘由利産学振興財団 ☎0184-22-3488（平日8:30～17:00）

✉ [akihiko-narita@hy-sangaku.or.jp](mailto:akihiko-narita@hy-sangaku.or.jp)

