3期生募集
申込締切
2019.9.6

受講料
無料

SCRATCH
プログラミング

会場：秋田県立大学本荘キャンパス
日時：2019.9.14, 21, 28（9:00〜12:00）

20th ANNIVERSARY AKITA PREFECTURAL UNIVERSITY

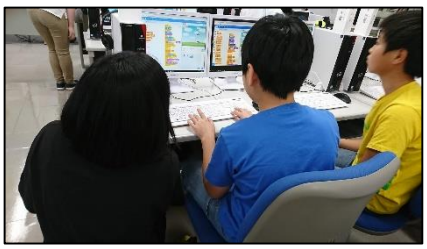
秋田県立大学創造工房　　共催：本荘由利産学振興財団

Scratch プログラミング

日時：令和元年９月１４日（土）9:00 から 12:00
　　２１日（土）9:00 から 12:00
　　２８日（土）9:00 から 12:00　（合計９時間の講座です）
場所：秋田県立大学本荘キャンパスコンピュータ実習室（共通施設棟２階，K210 室）
対象：小学校４年生から６年生（ご希望があれば保護者の方もご参加いただけます）
定員：10 名
内容：テキスト「できるキッズ子どもと学ぶ Scratch プログラミング入門」にしたがって Scratch のプログラミングを学習します．マウスやキーボードの使い方から始めて，簡単なゲーム（迷路ゲームやもぐらたたきなど）を作ります．Scratch をマスターして，オリジナルのゲームを作れるようになりましょう！
　　受講決定後，テキストを購入していただきたいと思います．
申込締切：令和元年９月６日（金）17:00 まで
申込方法：ウェブフォームにてお願いいたします．
　　なお申込多数の場合はお断りする場合がございます．
　　ウェブフォーム：　https://prog.akita-pu.ac.jp/?page_id=1231

【テキスト】
書名：できるキッズ 子どもと学ぶ
　　Scratch プログラミング入門
著者：竹林暁，澤田千代子
出版社：インプレス
ISBN：9784295001317
価格：1,880 円＋税

本荘キャンパス売店にて
5%引きでお求めになれます．
【お問い合わせ先】
秋田県立大学本荘キャンパス売店
☎0184-27-2251
（平日の８時 30 分から 17 時 30 分まで営業）

【地図】

お問い合わせ先：本荘由利産学振興財団 ☎0184-22-3488（平日８：30～17：00）
　　✉akihiko-narita@hy-sangaku.or.jp