1期生募集
申込締切
2019.6.7

受講料
無料

SCRATCH
プログラミング

会場：秋田県立大学本荘キャンパス
日時：2019.6.15, 22, 29（9:00〜12:00）

秋田県立大学創造工房

Scratch プログラミング　申込書

日時：令和元年６月 15 日（土）9:00 から 12:00
　　22 日（土）9:00 から 12:00
　　29 日（土）9:00 から 12:00　（合計９時間の講座です）
場所：秋田県立大学本荘キャンパスコンピュータ実習室（共通施設棟２階，K210 室）
対象：小学校４年生から６年生（ご希望があれば保護者の方もご参加いただけます）
定員：10 名
内容：テキスト「できるキッズ子どもと学ぶ Scratch プログラミング入門」にしたがって Scratch のプログラミングを学習します．マウスやキーボードの使い方から始めて，簡単なゲーム（迷路ゲームやもぐらたたきなど）を作ります．Scratch をマスターして，オリジナルのゲームを作れるようになりましょう！
　受講決定後，テキストを購入していただきたいと思います．
申込締切：令和元年６月７日（金）17:00 まで
申込方法：下記の内容をファクスいただくか，ウェブフォームにてお願いいたします．
　なお申込多数の場合はお断りする場合がございます．
　ファクス番号：　0184-27-2255
　ウェブフォーム：　https://prog.akita-pu.ac.jp/?page_id=1053

氏名（ふりがな）	学年	学校名

保護者氏名（ふりがな）	メールアドレス	電話番号	参加

【テキスト】
書名：できるキッズ 子どもと学ぶ
　　Scratch プログラミング入門
著者：竹林暁，澤田千代子
出版社：インプレス
ISBN：9784295001317
価格：1,880 円＋税

本荘キャンパス売店にて
5%引きでお求めになれます．
【お問い合わせ先】
秋田県立大学本荘キャンパス売店
☎0184-27-2251
（平日の８時 30 分から 18 時 30 分まで営業）

【地図】

お問い合わせ先：秋田県立大学本荘キャンパス総務・企画チーム（大滝）　☎0184-27-2114
　　情報工学科（廣田）　✉chiaki@akita-pu.ac.jp